**ACTIVIDAD INDIVIDUAL 1**

1. **Amplía la información proporcionada en las diapositivas sobre los diferentes modelos de desarrollo de software vistos en clase.**

Los diferentes modelos son los siguientes:

* **Software de Sistemas:**

Se conoce también como el software base, ya que es quien controla y da soporte al propio hardware del ordenador para que este se pueda comunicar con el software y hacer uso del propio sistema operativo.

Si mencionamos sus funciones → administrar los recursos de hardware para garantizar un uso óptimo, se encarga de la comunicación entre hardware y software. Coordina la ejecución inicial de procesos esenciales para el funcionamiento del sistema y la integración de otros componentes del propio sistema.

Entre los ejemplos que podemos mencionar, encontramos:

* **Sistemas operativos (**Windows, macOS y Linux**)**
* **Controladores de dispositivos:** Son programas intermediarios entre el sistema operativo y los dispositivos de hardware.

Estos se encargan de enviar las instrucciones generales del sistema operativo en comandos específicos, a los diferentes dispositivos, para que estos últimos cumplan sus funciones

* **BIOS** → Basic Input-Output System (Sistema Básico de Entrada y Salida)
* **Software de aplicación:**

Tal como su propio nombre indica son aplicaciones de nuestro ordenador que nos permiten llevar a cabo nuestras tareas (según nuestras preferencias o necesidades). Básicamente nos ayudan a desempeñar nuestra actividad, resolver problemas o para un uso distinto al de mantenimiento del sistema.

Según sus características → no dependen del software de sistema, pero necesitan de la instalación previa para funcionar. Tienen compatibilidad con ciertos sistemas operativos,por ello debemos asegurarnos de que sea compatible y están enfocados en realizar tareas concretas

Entre los distintos ejemplos que podemos mencionar se encuentra: *hojas de cálculos, openOffice, adobe Illustrator, …*

* **Software de soporte:**

Su función como indica su propio nombre, consiste en permitir la construcción y el diseño de otros programas informáticos, dar soporte e incluso mantener otros software que no sea el suyo propio.

Como ejemplo tenemos a los compiladores, intérpretes, editores, …

1. **Busca los lenguajes de programación más utilizados hoy en día.**

En cuanto a los lenguajes de programación más usados, tenemos una larga clasificación, por lo que solo mencionaremos a los 10 primeros:

1. **JavaScript**
2. **HTML / CSS**
3. **Python**
4. **SQL**
5. **TypeScript**
6. **Java**
7. **C#**
8. **C++**
9. **PHP**
10. **Go**